



Mises à jour du défi

PROJET

5 septembre 2017

MISE À JOUR 4 – INONDATIONS

Clarification sur l'évacuation de l'eau.

Pour le projet HYDRO DYNAMIQUE^{MD}, le problème que votre équipe choisit doit faire partie du cycle anthropique de l'eau. Cela signifie les façons de : trouver, transporter, utiliser ou évacuer l'eau afin de répondre à un besoin spécifique. Puisque cette définition concerne le trajet qu'empreinte l'eau lorsqu'elle est utilisée par les humains, l'évacuation ici réfère aux eaux usées ou une eau qui a déjà été utilisée par les humains dans les maisons, les industries ou les entreprises. L'évacuation de l'eau NE concerne PAS l'évacuation des eaux des crues. Par conséquent, le contrôle des dommages structurels ou des menaces immédiates à la vie humaine causés par des inondations naturelles NE SERAIT PAS un sujet valide pour le projet HYDRO DYNAMIQUE^{MD}. Pour que les inondations naturelles soient un sujet accepté, elles doivent être clairement liées au cycle anthropique de l'eau et à l'utilisation humaine de l'eau. Un exemple de ce type de lien pourrait être la contamination, par les crues, d'une source d'eau utilisée par les humains.

29 août 2017

MISE À JOUR 3 – MONTÉE DU NIVEAU DE LA MER


Clarification de l'utilisation humaine de l'eau

Le potentiel de la montée du niveau de la mer est une préoccupation majeure pour de nombreuses communautés. Cependant, pour que ce sujet soit un sujet de projet valable, votre équipe devrait pouvoir relier l'élévation du niveau de la mer à un problème dans le cycle anthropique de l'eau. N'oubliez pas de vous concentrer sur l'utilisation humaine de l'eau.

MISE À JOUR 2 – CONCENTRER VOTRE CHAMP DE RECHERCHE

Clarification des phases du cycle anthropique de l'eau

Bien que la définition du cycle anthropique de l'eau comprenne, quatre phase ("trouver, transporter, utiliser et évacuer") l'eau, votre équipe NE doit PAS étudier toutes ces étapes. Vous pouvez vous



concentrer sur une ou plusieurs parties du cycle anthropique de l'eau pour identifier votre problème et la concevoir votre solution.

MISE À JOUR 1 – EAU DOUCE VS EAU SALÉE

Clarification des catégories d'eau

Le projet HYDRO DYNAMICS^{MD} ne se limite pas à l'étude de l'eau douce. Les équipes peuvent explorer l'utilisation d'eau douce, d'eau saumâtre ou d'eau salée. Cependant, le problème choisi par votre équipe devrait faire partie du cycle anthropique de l'eau. Ce cycle est défini comme «les moyens de trouver, de transporter, d'utiliser et de disposer de l'eau afin de répondre à un spécifique». Ainsi, quelle que soit l'eau que votre équipe choisira, vous devriez démontrer clairement comment l'eau est utilisée pour répondre à un besoin humain.

JEU DE ROBOT

29 août 2017

MISE À JOUR 1 – CLÉMENCE

Si vous interrompez le robot alors qu'il transportait un modèle de mission qui était dans la BASE lors du plus récent lancement, vous pouvez conserver ce modèle.

